

確認事項

1. 各クラスの試合のゲーム数についてはドロー冊子に記載のとおりとする。
2. オーダー用紙は1対戦につき1部作成するものとする。
3. ドロー番号の若いチームが本部でボール{3試合分(6球)}とバインダーを受け取ること。
4. 試合を始める前に両チームともネットをはさんで挨拶を行って下さい。
両チームの監督は自チームの選手を種目ごとに紹介した後でオーダー用紙をバインダーに挟んでいて下さい。
5. 試合前の挨拶の時にいない選手については、ウォークオーバーとみなしそのポイントは6(8)－0とする。
6. 各チームとも、ゼッケン(A-5サイズ)を背側に着けてください。(ダブルスの場合、ペアの一人でも可)
7. ウォームアップはサービス4本のみとする。
8. 各クラスともリーグ戦については全ポイントを行うものとする。
決勝トーナメント、順位トーナメントについては、ポイント決定後に打ちきるものとする。
9. 審判については、セルフジャッジを原則とする。
10. 試合の順序について
1面進行の場合 全クラス: ダブルス1 → シングルス → ダブルス2 の順とする。

2面進行の場合 全クラス: ダブルス1 と シングルス が先に入り、どちらか終了後に ダブルス2 が入る
11. 勝敗が決まったら両チームネットをはさんで挨拶し、勝ったチームがバインダーに挟んである**自チームのオーダー用紙**にスコアを記入し、両チームの監督署名後ボールと一緒に本部に届けること。
12. リーグ戦の順位決定について
2チームが勝敗同数の場合は、直接対決をみる。
3チーム以上が勝敗同数の場合と2チームが勝敗同数で直接対決がない場合は、
 - ①勝ちゲーム数の多いチーム
 - ② ①が同数の場合は取得ゲーム率の多いチーム※取得ゲーム率＝取得したゲーム数÷全ゲーム数